

Titre de la proposition : Proposition pour promouvoir le eSport

Date : 13/10/2023

Signataires de la proposition : Membres du GT

Constats :

Constatant que près de 1,1 million de Belges pratiquent des jeux vidéo. Plus de 4 millions si l'on inclut les différents jeux sur tablettes et smartphones¹ ;

Constatant que dans le monde, le secteur du gaming pèse actuellement 100 milliards de dollars, soit plus que les secteurs cinématographique et musical réunis² ;

Considérant qu'en Belgique l'esport n'est pas reconnu officiellement³ ;

Constatant que dans certains pays, la reconnaissance de l'esport comme un sport officiel permet l'ouverture de droits comme l'accès à une bourse d'étude⁴ ;

Considérant que sans reconnaissance juridique dans notre pays, le sSport et ses athlètes ne bénéficient d'aucune sécurité ni garantie ;

Constatant que du fait de son retard dans le domaine de l'esport en Belgique, de nombreux joueurs belges s'expatrient pour aller dans d'autres pays plus avancés dans ce domaine⁵ ;

Recommandations :

C'est pourquoi Génération Engagée propose :

- De faire reconnaître officiellement le eSport et le statut d'eSportif par la FWB et l'Adeps.
- De créer un statut d'étudiant eSportif dans l'enseignement supérieur.
- De réguler les tournois et les LAN qui, s'ils offrent des Prize Money, sont actuellement illégaux.
- De prévoir des subsides pour les écoles qui proposent de développer le eSport dans leurs programmes sport-études.
- De monter des structures communales tout public disposant du matériel nécessaire à la

¹ <https://www.lequipe.fr/Tous-sports/Actualites/L-esport-un-secteur-en-pleine-croissance/1394463>

² <https://www.cjg.be/wp-content/uploads/2021/02/CJG-Analyse-esport.pdf>

³ <https://www.cjg.be/wp-content/uploads/2021/02/CJG-Analyse-esport.pdf>

⁴ Ibidem

⁵ Ibidem

pratique du eSport.

- D'organiser des évènements eSport nationaux et internationaux en Belgique.
- D'assurer la promotion d'évènements eSport à travers nos médias.